



Penguin
Random
House

Senior Editor Helen Murray

Senior Art Editor Anna Formanek

Additional editors Nicole Reynolds,
Catherine Saunders

Additional designers David McDonald,
James McKeag, Isabelle Merry

Senior Production Editor Jennifer Murray

Senior Production Controller Lloyd Robertson

Managing Editor Paula Regan

Managing Art Editor Jo Connor

Publishing Director Mark Searle

Geschreven door Thomas McBrien

Bouwwerken gemaakt door CEa_Tide/Cyana,
Jonathize, Erik Löf, Frost_Beer, Guillaume Dubocage,
Jakob Grafe, Jérémie Triplet, MYodaa, Ruben Six,
Sander Poelmans, sonja firehart en Swampbaron.

Gerenderd door Swampbaron

Minecraft bouwprojectmanager Christian Glücklich

DK wil graag bedanken: Jay Castello, Kelsey Ranallo,
Sherin Kwan en Alex Wiltshire van Mojang,
onderwijsadviseurs David Holmes, Philip Parker en
Giles Sparrow, Maximilian Schröder voor de
technische ondersteuning, LS Design voor de
ontwerp-assistentie, Shari Last en Lisa Stock voor de
redactionele assistentie en Julia March voor het
proeflezen. Met speciale dank aan Max Kavanagh.

Groot Minecraft Ideeënboek is published
by Big Balloon BV, Haarlem
Part of the Gottmer Uitgevers Group BV
info@bigballoon.nl

Oorspronkelijke titel *The Minecraft Ideas Book*
Nederlandse vertaling Olav Beemer

Tekstopmaak Studio Nico Swanink

Page design copyright © 2023

Dorling Kindersley Limited

DK, onderdeel van Penguin Random House LLC

© 2023 Mojang AB. All Rights Reserved.

Minecraft, the Minecraft logo,
the Mojang Studios logo and the Creeper logo are
trademarks of the Microsoft group of companies.

All rights reserved.

Without limiting the rights under the copyright
reserved above, no part of this publication may
be reproduced, stored in or introduced into a
retrieval system, or transmitted, in any form, or by
any means (electronic, mechanical, photocopying,
recording, or otherwise), without the prior written
permission of the copyright owner.

Published in Great Britain by
Dorling Kindersley Limited

Nieuwsgierig:

www.dk.com

Minecraft.net



This book was made with Forest
Stewardship Council™ certified
paper—one small step in DK's
commitment to a sustainable future.
For more information go to
www.dk.com/our-green-pledge

**BIG BALLOON
PUBLISHERS**

GROOT

MINECRAFT

IDEEËNBOEK



**MAAK JE EIGEN WERELD
IN MINECRAFT**



Thomas McBrien



INHOUD

INTRODUCTIE	8
WOORDENLIJST	10
BOUWTIPS	12

TIJDREIZEN 14

GROTE PIRAMIDE	16
DE CHINESE MUUR	18
CIRCUS MAXIMUS	22
DE VERBODEN STAD	24
EEN POLYNESISCHE KANO	28
SLOT NEUSCHWANSTEIN	30
FASIL GHEBBI	32
DE RMS TITANIC	34
DE HANGENDE TUINEN	
VAN BABYLON	38
STONEHENGE	40
HET VRIJHEIDSBEELD	42
DE AKROPOLIS VAN ATHENE	44
DE TAJ MAHAL	48
TIJGERNEST	50
AL KHAZNEH, PETRA	52
ANGKOR WAT	54
DE EIFFELTOREN	56
PALEONTOLOGISCHE OPGRAVING	58
WERELDHUIZEN	60

WAT EEN WERELD 64

BASISKAMP MOUNT EVEREST	66
RAINBOW LAKE	68
TROPISCH REGENWOUD	70
GROOT BARRIÈRERIF	74
VICTORIAWATERVALLEN	76
CAÑO CRISTALES	78
TORRES DEL PAINE, PATAGONIË	80
DE SUIKERBROODBERG	82
DE ETNA	86
OKAVANGODELTA	88
OCEAANTROG	90
REDWOODBOS	92
GALAPAGOSEILANDEN	94
HA LONGBAAI	96
MARMERGROTTEN	98
PLITVICEMEREN	100



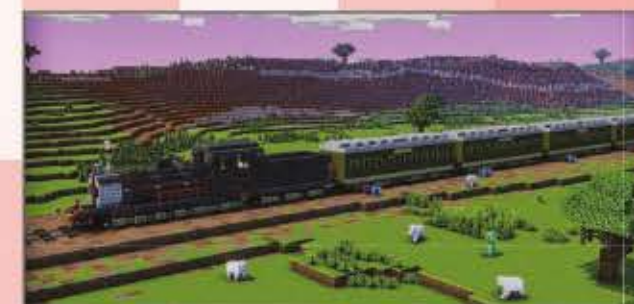
ONTDEKKINGSREIZEN 102

HET DANSENDE HUIS	104
SHINJUKU	106
DRIJVEND DORP	108
METROSTATION IN LONDEN	110
UROSEILANDEN	114
CHENGDU PANDACENTRUM	116
ROVOS RAIL	118
RAKETLANCEERBASIS	122
MARS, DE RODE PLANEET	126
HET INTERNATIONALE	
RUIMTESTATION	128
ARCTISCH ONDERZOEKSSCHIP	132
BROOKLYN BRIDGE	134
DE GROTE BAZAAR	136
CHÂTEAU DE CHENONCEAU	138
HETELUCHTBALLON	140

BOUW JE WERELD 142

MICROSTAD	144
NATUURHISTORISCH MUSEUM	146
WEGENNET	150
WATERPARK MET HINDERNISBAAN	152
WACHTPOST VOOR BOSBRANDEN	154
OPENLUCHTPODIUM	156
WINKELCENTRUM	158
VUURWERK	162
ZWEMBAD	164
KLIMWAND	166
AQUARIUM	168
KERMIS	170
BUURTTUIN	174
GROENE WONING	176
FUTURISTISCHE STAD	178
MODERNE BOERDERIJ	182
WINTERSPORTPLAATS	184
VOETBALSTADION	186
BOTANISCHE TUINEN	188
THEATER	190

ONTMOET DE BOUWERS 192



INTRODUCTIE

Er bestaan meer dan 800 soorten blokken in Minecraft en bij elke update komen er weer nieuwe bij. Je kunt er dus al je creativiteit in kwijt. In dit boek vind je meer dan 70 geweldige ideeën, stuk voor stuk geïnspireerd door de wereld om je heen. Maar voordat je begint aan je avontuur in Minecraft, eerst nog een paar handige tips.

GROTE IDEEËN

Dit boek zit vol met inspirerende ideeën. Op elke pagina vind je allerlei informatie en tips over Minecraft... en je steekt ook nog wat op van de echte wereld waarop de bouwwerken zijn gebaseerd! Bij het doorbladeren en lezen van het boek kom je de volgende kaders tegen.

BOUWPLAN: De belangrijkste onderdelen van elk model en hoe je die uniek kunt maken.

IN HET ECHT: Leuke feitjes over de echte wereld waarop de modellen zijn gebaseerd.

HOOGTEPUNTEN: Gedetailleerde informatie over het tafereel en hoe je het zelf kunt bouwen.

BESTE BLOKKEN: Een overzicht van de beste en opvallendste blokken die ervoor zijn gebruikt.

VAN DICHTBIJ: Speciale aandacht voor de details van het bouwwerk.

BOUWTIP & TOPTIP: Handigheidjes en ideeën waardoor je beter kunt bouwen in Minecraft.

DOE HET ANDERS!: Maak je bouwwerk groter of doe het net even anders.

KEN JE BLOKKEN

Blokken zijn het bouw materiaal van Minecraft. Het zijn eenvoudige kubussen van 1x1 en samen vormen ze de wereld van Minecraft. Ze bestaan in verschillende vormen, maten en kleuren en worden onderverdeeld in bepaalde groepen.

GEWONE BLOKKEN

De meeste blokken in Minecraft zijn gewone bouwblokken. Hier bouw je het meeste mee en er bestaan veel verschillende soorten, zoals hout en steen. Veel blokken bestaan niet alleen als blok, maar ook als trap, plaat en muur.



REDSTONE-BLOKKEN

Met deze speciale blokken kun je machines en werkende apparaten bouwen, zoals lichtknoppen en automatische deuren. Als je een blok Redstone opgraaft, krijg je Redstone-stof, waarmee je signalen tussen twee voorwerpen kunt sturen. Experimenteer met deze Redstone-blokken, kijk wat je er allemaal mee kunt... en gebruik ze in je bouwwerken!



INTERACTIEVE BLOKKEN

Met interactieve blokken, ook wel gebruiksblokken, doe je meer dan alleen bouwen. Sommige zijn eenvoudig, zoals een hendel, een knop of een valluik dat open en dicht kan. Andere zijn gereedschap, zoals een werkbank of een oven.



KLEUREN

Bepaalde blokken, zoals wol, bestaan in tot wel 16 verschillende kleuren. Je vindt ze in je Creative inventaris, of je vervaardigt ze met verf en een werkbank.



TOPTIP

Laat je inspireren door de modellen in dit boek. Je hoeft ze niet precies na te bouwen. Wees creatief en maak ze zoals jij dat wilt. Of neem alleen een te gekke toren of een leuke luchtbellenzuil over. En je kunt natuurlijk ook heel iets anders bouwen!

WOORDENLIJST

In de wereld van Minecraft kom je allerlei nieuwe termen tegen. Hier heb je alvast een lijst van bepaalde woorden uit dit boek en wat ze betekenen in Minecraft.

BETOVERBLOK

Een interactief blok waarmee je voorwerpen kunt betoveren (kost ervaringspunten en lapis lazuli).

BETOVERING

Een spreuk waarmee je een voorwerp kunt verbeteren.

BIJL

Gereedschap waarmee je houten blokken delft in Survival-modus.

BLOOM

Een uniek landschap in Minecraft, zoals een oceaan-, vlakten- of moerasbloom. Er bestaan meer dan 60 biomen in Minecraft.

BLIKSEMAFLEIDER

Een blok dat beschermt tegen blikseminslagen en een Redstone-sigitaal afgeeft.

BLOK

De bouweenheid in Minecraft die standaard 1x1 groot is.

BOEK

Een voorwerp vervaardigd van leer en papier. Je kunt het betoveren en erin schrijven.

BOVENWERELD

Een dimensie in Minecraft met verschillende biomen. Het startpunt voor iedere speler.

CREATIVE-MODUS

Een spelvorm waarin je een oneindige voorraad van alle blokken hebt en kunt vliegen.

CREEPER

Een vijandige mob die ontploft als hij in de buurt komt.

DAGLICHTSENSOR

Een Redstone-blok dat een signaal afgeeft wanneer er daglicht op valt.

DEKSCHILD

Vleugels die je kunt vinden in de End-dimensie. Hiermee kun je door de lucht zweven.

DELVEN

Het breken en verzamelen van blokken.

DEUR

Een interactieve barrière die kan worden geopend met een Redstone-sigitaal of met de hand.

DIMENSIE

Een gebied in Minecraft. Er zijn drie dimensies: de Bovenwereld, de Nether en de End-dimensie.

DORPELING

Een passieve mob met wie je ruilhandel kunt drijven.

END-DIMENSIE

Een donkere dimensie in Minecraft met vreemd terrein. Hier vind je ook de Enderdraak.

END-STAAF

Een natuurlijke lichtbron. Je kunt er dingen mee versieren, torens mee beklimmen of ijs en sneeuw mee smelten.

HEK

Een barrière met een opening waar je doorheen kunt kijken (in tegenstelling tot een muur). Je kunt meestal niet over een hek heen springen.

HEKPOORTJE

Een interactieve barrière waar je niet overheen kunt springen. Je moet het met de hand of met een Redstone-sigitaal openen.

INVENTARIS (CREATIVE-MODUS)

Een popupmenu waarin je alle beschikbare blokken vindt.

INVENTARIS (SURVIVAL-MODUS)

Een popupmenu waarin je de blokken en gereedschappen vindt die je hebt verzameld.

ITEM

Een van de vele voorwerpen in je inventaris. Wanneer je een item gebruikt, verschijnt er een blok of een ander wezen (bijvoorbeeld een boot) in het spel. Items zelf zijn alleen zichtbaar in een itemframe, een lichtgevend itemframe of een harnashouder.

KNOP

Een interactief blok dat een Redstone-sigitaal afgeeft als je erop drukt.

LICHTBRON

Een voorwerp dat licht geeft, zoals een fakkel, een lantaarn of een kampvuur.

LUCHTBELLENZUIJL

Een waterzuil met luchtballen die je omhoog stuurt als hij is gemaakt met zielzand of omlaag als hij is gemaakt met magma.

MIJNKAR

Een wagentje dat alleen op rails rijdt. Je kunt in een mijnkar rijden, maar hij stopt als er iets op het spoor ligt.

MOB

Een computergestuurde entiteit die zich gedraagt als levend wezen. Mobs kunnen neutraal, passief of vijandig zijn.

DE NETHER

Een onherbergzame dimensie in Minecraft.

NUTSBLOK

Als je dit blok naast een dorpeling zet, voert die dorpeling dat beroep uit. Bijvoorbeeld weefgetouw voor een herder of een rookoverl voor een slager.

OPDRACHTBLOK

Een speciaal blok dat je kunt programmeren.

PIKHOUWHEEL

Gereedschap waarmee je in Survival-modus ertsen, rotsen en metalen delft.

PLAAT

Een blokvariant die half zo hoog is als een blok.

PLUNDERAAR

Een vijandige mob die met een kruisboog de Bovenwereld patrouilleert.

REDSTONE

Een algemene term voor de technische blokken en het systeem waarmee je machines en werkende apparaten kunt bouwen. Het is ook een bloktype dat je kunt gebruiken als Redstone-energiebron.

RESPAWNEN

Als je aan je eind komt, kom je weer tot leven op je respawnpunt. Je kunt die plek veranderen met een bed (in de Bovenwereld) of een respawnanker (in de Nether).

RUILEN

Het met dorpelingen uitwisselen van smaragd en voorwerpen.

SCHAAR

Gereedschap waarmee je in Survival-modus organische blokken delft, zoals gras, bladeren en spinnenwebben.

SMELTEN

Het bewerken van blokken in Survival-modus. Als je bijvoorbeeld ijzererts smelt, dan krijg je ijzeren staven.

SPADE

Gereedschap waarmee je in Survival-modus grond delft, zoals aarde, zand en grind.

SPAWNEN

Het verschijnen van mobs en spelers in het spel.

SURVIVAL-MODUS

Een spelvorm waarin je grondstoffen moet dalven en de gevaren van de nacht moet overleven.

TAPIJT

Een dunne laag wol die je in 16 verschillende kleuren kunt verven.

TERRAVORMING

Het proces waarbij je de omgeving in Minecraft aanpast of de ene biomen verandert in een andere.

TRAPPEN

Een blokvariant met treden.

VALLUIK

Een interactieve barrière die met een Redstone-sigitaal of met de hand open en dicht kan.

VARIANT (OF BLOK-VARIANT)

Een variatie op een gewoon blok, zoals platen, trappen, muren, valluiken, knoppen en gebeitelde blokken.

VERF

Een item waarmee je de kleur van bepaalde blokken kunt veranderen.

VERREKIJKER

Gereedschap waarmee je voorwerpen of plekken in de verte beter kunt bekijken.

VLAG

Een groot decoratief blok dat je kunt verven en ontwerpen op een weefgetouw.

WATERBRON

Een voorraad water. Je maakt en verplaatst waterbronnen met een emmer.

WEEFGETOUW

Het nutsblok van een herder. Je kunt er ook patronen mee op vlaggen zetten of een oven mee stoken.

WERKBANK

Een uniek blok waarmee je in Survival-modus blokken maakt.

XYZ-NIVEAU

Coördinaten in Minecraft. X is de plek van oost naar west, Z is de plek van noord naar zuid en Y is de hoogte of diepte in de wereld.

ZUIJL

Een met textuur versierd blok.



VEILIG ONLINE

Het internet is leuk voor het spelen van spelletjes, het bekijken van filmpjes en chatten met anderen, maar het is wel belangrijk dat het veilig gebeurt. Hier zijn wat tips hoe je daarvoor kunt zorgen.

- Kies altijd een username als je iets online plaatst of met anderen online chat (en gebruik nooit je echte naam in je username).
- Deel nooit persoonlijke informatie zoals je naam, leeftijd, telefoonnummer of woonplaats.
- Vertel nooit iemand de naam of plaats van je school.
- Deel nooit je wachtwoord of login-informatie met iemand (behalve met je ouder of voogd).

- Stuur nooit persoonlijke foto's naar iemand.
- Vraag je ouder of voogd altijd om toestemming als je online een account aanmaakt (en voor veel websites moet je zelfs 13 jaar of ouder zijn als je dat doet).
- Zeg het altijd tegen iemand die je vertrouwt als iets online je een slecht gevoel geeft.

BOUWTIPS

Laat je inspireren door de geweldige ideeën in dit boek en bouw dan je eigen project. Maar onthoud: dat gaat niet vanzelf. Neem de tijd voor het maken van een plan, het doen van research en het treffen van de nodige voorbereidingen.

INSPIRATIE VINDEN

De eerste stap is altijd het vinden van inspiratie. Blader eens door dit boek, kijk om je heen waar je woont, ga naar de bibliotheek of kijk of je op je vakantiefoto's iets leuks ziet dat je kunt namaken in Minecraft. Begin klein en maak het groter: als je eenmaal weet wat je wilt bouwen, begin dan met een klein onderdeel en breid het bouwwerk daarna steeds verder uit.



RESEARCH

Voordat je het eerste blok neerzet, is het belangrijk dat je een plan hebt. Doe je research! Wat maakt jouw idee zo bijzonder? Hoe ziet het er in het echt uit? Welke details kun je namaken in Minecraft?

De SLS met ruimteschip Orion.



De SLS-raket heeft twee hulp-raketten.

Op schaal: 1 blok is 1 meter lang.

SOMS MOET JE DOEN ALSOF

Zoals je in het echt landschappen, materialen en dieren vindt, zo vind je in Minecraft biomen, blokken en mobs. Maar soms moet je gewoon doen alsof. Wil je een hond? Neem een wolf in huis! Wat kun je allemaal nog meer vervangen door iets anders?



BEGIN JE PROJECT

Je hebt een idee gekozen, je hebt je research gedaan en je hebt gekeken hoe je het in Minecraft kunt bouwen. Dan is het zover... je kunt beginnen met bouwen!

1. KIES HET SPELTYPE

CREATIVE-MODUS

In Creative-modus ligt de nadruk op het bouwen. Je hebt een oneindige voorraad van alle blokken in het spel... en je kunt vliegen!

SURVIVAL-MODUS

In Survival-modus begint je echte Minecraft-avontuur. Je moet gereedschap vervaardigen en al je grondstoffen delven. Je kunt ook gewoon bouwen, maar het is wel een grotere uitdaging.

2. KIES JE BESTE BLOKKEN

Kies minstens vijf verschillende blokken die je het beste kunt gebruiken voor je project en ga daarmee bouwen. Je kunt er later altijd nog meer toevoegen, maar met vijf houd je het overzichtelijk.



3. KIES JE OMGEVING

Je moet ook nog bepalen waar je wilt bouwen. Je kunt kiezen uit meer dan zestig biomen. Doe je research en kies de beste uit. Ga erheen en zoek een goede plek waar je kunt bouwen.



BLOKKEN PLAATSEN

Gewone blokken plaatsen is heel eenvoudig. Selecteer het blok in je inventaris en klik op de grond of tegen een ander blok. Met interactieve blokken is het wat lastiger. Als je op een interactief blok klikt, gebruik je dat blok namelijk! Als je een blok tegen een interactief blok aan wilt zetten, moet je eerst bukken en dan pas klikken.

DE JUISTE RICHTING

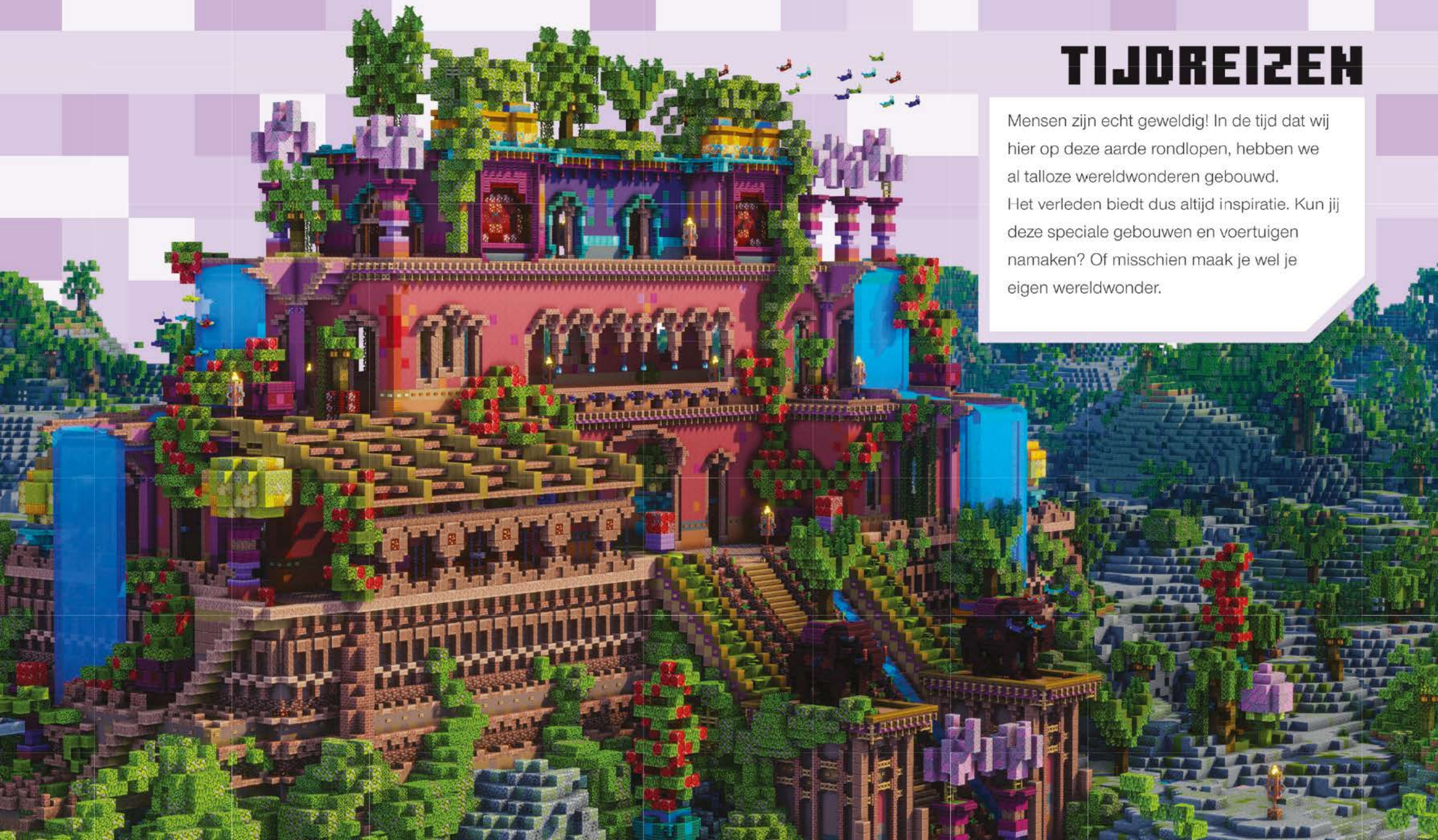
Sommige blokken, zoals trappen, kunnen verschillende kanten op. Je bepaalt de richting van de blokken door het draaien van je personage.

Zet kaarten in itemframes, dan kun je bijhouden hoever je bent met bouwen en zelfs verschillende stadia laten zien. Kaarten worden alleen bijgewerkt als je ze in je hand hebt.

TOPTIP

TIJDREIZEN

Mensen zijn echt geweldig! In de tijd dat wij hier op deze aarde rondlopen, hebben we al talloze wereldwonderen gebouwd. Het verleden biedt dus altijd inspiratie. Kun jij deze speciale gebouwen en voertuigen namaken? Of misschien maak je wel je eigen wereldwonder.



GROTE PIRAMIDE

De Grote Piramide is de grootste van drie piramiden in de buurt van de ruïnes van Memphis in Egypte. De koningen en koninginnen van het oude Egypte, ook wel farao's genoemd, dachten dat ze zouden reïncarneren als goden en lieten de piramiden bouwen als hun huis in het hiernamaals. Deze enorme bouwwerken stonden symbool voor de macht van de farao. Bouw je eigen piramide vol geheime gangen en kamers en waan je een farao!

BOUWPLAN

-  **Bouwen:** Een enorme piramide met allerlei kamers
-  **Extra's:** Een grote galerij met hiërogliefen
-  **Niet vergeten:** Een verborgen ingang van de piramide

IN HET ECHT

- 1** De Grote Piramide werd 4500 jaar geleden gebouwd voor farao Khufu. Elk blok weegt zo'n tweeënhalve ton en werd met de hand op zijn plek gezet.
- 2** De piramide is enorm! Hij is hoger dan het Vrijheidsbeeld en bedekt een gebied groter dan 200 tennisvelden!
- 3** De piramide was ruim 4300 jaar lang het hoogste gebouw ter wereld.



SARCOFAAG

Farao's lagen in een speciale kist, ofwel sarcofaag. Deze piramide heeft zijn eigen speciale sarcofaag. In Minecraft kunnen spelers een bed gebruiken als respawnpunt. Hier zit het bed in de sarcofaag, zodat je altijd in het hart van de piramide kunt respawnen.

VAN DICHTBIJ

De Grote Piramide heeft drie hoofdkamers, geheime tunnels en kleinere kamers. Voeg een geheime kamer toe en versier hem met hiërogliefen. Die tekeningen vertellen het verhaal van de farao die er ligt. Vertel je eigen verhaal met blokken van gebeiteld zandsteen.



Zet blokken trapsgewijs op elkaar voor de driehoekige vorm van de piramide. Kleinere trappen zorgen voor de gladdere buitenkant.

In de koningskamer stond de sarcofaag van de farao. Zet er een kist naast met spullen voor het hiernamaals.

Er staan creepers op deze blokken gebeiteld zandsteen.

De eerste ontdekkers noemden dit de koninginnenkamer.

Verberg je schatten in een geheime kamer met een verborgen hendel.

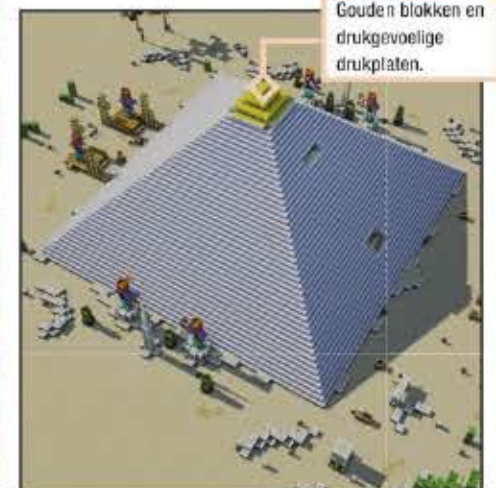
Deze piramide bestaat uit 20.000 blokken!

Dikke muren beschermen je tegen ontplofende creepers.

Met een verborgen ingang kun je snel bij de belangrijkste kamers.

Details zoals een werkbank en gereedschap laten zien dat er nog aan de piramide wordt gewerkt.

Gouden blokken en drukgevoelige drukplaten.



OUDE BUITENKANT

Tegenwoordig heeft de Grote Piramide een zandsteenkleur, maar toen hij werd gebouwd, was hij helemaal wit. De witte laag is door de jaren heen weggesleten. Bouw de oorspronkelijke buitenkant na met getrapte blokken kwarts. Volgens kenners was de top van de piramide vroeger bedekt met bladgoud.

BESTE BLOKKEN

Vergeet niet dat je in Survival-modus vanaf de buitenkant niet alle blokken van de piramide kunt zien. Verzamel genoeg zandsteen en kwarts voor de buitenkant en de kamers en vul de rest met de andere blokken die je hebt.



ZANDSTEEN



KWARTS

STONEHENGE

Dit prehistorische wonder van epische proporties werd zo'n 4500 jaar geleden gebouwd in Wiltshire in Engeland en is het bekendste Europese monument uit de Steentijd. Stonehenge bestaat nog steeds en wordt gebruikt voor het vieren van bepaalde feestdagen. Laat je inspireren en bouw een monument waar jij en je vrienden iets kunnen vieren.

BOUWPLAN



Bouwen: Een kring staande stenen op een grasveld



Extra's: Omgevallen stenen



Niet vergeten: Gebruik eenvoudig verkrijgbare materialen

Een trilithon is een structuur met twee grote verticale stenen die een derde horizontale steen ondersteunen.

Zonder wielen moesten bouwers in de Steentijd slim zijn. Ze gebruikten touwen en katrollen.

Volgens experts stond er ooit nog een trilithon in Stonehenge. Misschien rustte daar zelfs een dak op.

Stonehenge is een ruïne, dus sommige stenen zijn kapot of verplaatst.

Je kunt Stonehenge aanzien voor een verlaten ruïne. Er zijn zelfs stenen meegenomen en gebruikt voor kerken! Zet een waarschuwingsbord neer met een lichtgevende inktzak zodat hij zichtbaar is.

TOPTIP

IN HET ECHT

- 1 Stonehenge staat op de langste en kortste dag van het jaar (ook wel de zomer- en winterwende genoemd) loodrecht op de zonsopkomst.
- 2 Niemand weet precies waarvoor Stonehenge is gebouwd, maar historici denken dat het werd gebruikt voor rituelen met betrekking tot de seizoenen, de zon en de hemel.
- 3 Ook vandaag de dag vieren duizenden mensen nog steeds de zomer- en winterwende op Stonehenge.



DAAR KOMT DE ZON

De bouwers hebben de stenen zo neergezet dat de zon er op de langste dag van het jaar precies tussendoor opkomt. Stonehenge is dus eigenlijk een oude kalender. Ga je bij jouw bouwwerk uit van de zon of toch liever van de maan?



VROEGE VERSIE

Er zijn veel stenen omgevallen, maar men denkt dat Stonehenge ooit bestond uit zo'n 165 megalieten (grote stenen). In de versie van hierboven zie je er een paar van staan. Maak ook eens het Stonehenge na van duizenden jaren geleden! Als je niet genoeg keistenen hebt, kun je ze opgraven en tot steen omsmelten. Of je gebruikt een met Zijdezachte straling betoverde pikhouweel, dan krijg je meteen de stenen. Sommige kenners denken dat Stonehenge een rieten dak met een houten frame had, dus maak ook eens een dak van hout en hooibalen.

BESTE BLOKKEN

Dit is een bouwwerk uit de Steentijd, dus het is geen verrassing dat je blokken van steen gebruikt. Voor het origineel werd echter ook hout en riet gebruikt, dus jij kunt ook experimenteren met andere blokken.



STEEN

WAT EEN WERELD

Van diepe dalen tot hoge bergen en van hete woestijnen tot koude polen; onze planeet kan zo mooi zijn! Dus wat je ook bouwt, voor zo veel schoonheid heb je het complete scala aan blokken in Minecraft nodig!



BASISKAMP MOUNT EVEREST

Het beklimmen van de Mount Everest, de hoogste berg ter wereld, is ontzettend gevaarlijk. Voordat klimmers beginnen aan hun tocht, zitten ze eerst een paar dagen in het basiskamp zodat hun lichaam kan wennen aan de grote hoogte. Klimmen in Survival-modus kan ook gevaarlijk zijn, dus gebruik de betovering Vederzacht vallen op je laarzen, dan respawn je niet steeds thuis. Bouw vervolgens een basiskamp. Misschien is het daar zó gezellig dat je niet eens de berg wilt beklimmen!

Veel beklimmers van de Everest hadden liever een comfortabeler basiskamp. Wat kun jij in Minecraft allemaal toevoegen? Wat dacht je van een ijsbaan, een sportschool of een gezellige bioscoop?

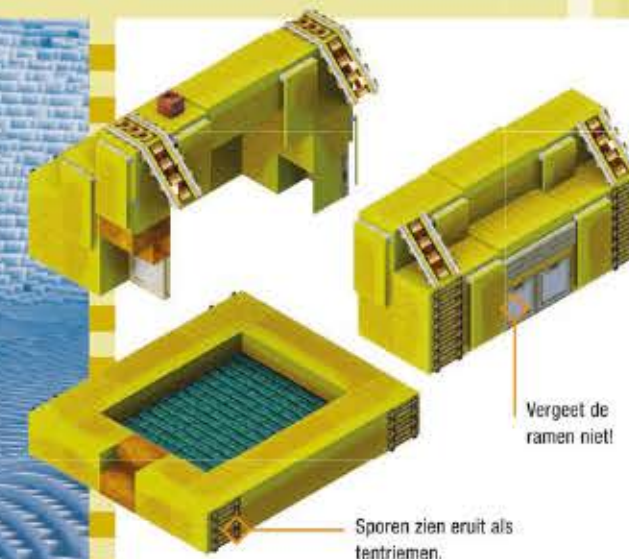
DOE HET ANDERS!

BOUWPLAN

-  **Bouwen:** Tenten en andere tijdelijke bouwwerken
-  **Extra's:** Buitenverlichting tegen vijandige mobs
-  **Niet vergeten:** Veel voorraadkisten

IN HET ECHT

- 1** Met 8849 meter is de Mount Everest in het Himalayagebergte de hoogste berg ter wereld.
- 2** Maar de Mount Everest wordt hoger! Hij staat op twee continentale platen die het elk jaar 4 millimeter hoger duwen.
- 3** Je mag de Mount Everest alleen beklimmen als je fit en gezond bent én je al eens een berg van rond de 6500 meter hebt beklimmen.



WOONGEDEELTE

Klimmers blijven gemiddeld drie tot vijf dagen in het basiskamp. Daar zitten ze in stevige tenten die in de grond zijn verankerd. In Minecraft maak je zulke warme tenten met gele wol, vlaggen en beton. Hier zijn ladders en sporen gebruikt voor de verankering van de tenten en valluiken voor de ramen.



PLAN JE KAMP

Je kunt de Mount Everest alleen in de zomer beklimmen, dus in de winter gebruikt niemand het basiskamp en het wordt elk jaar herbouwd. In Minecraft kun je het afbreken, maar je kunt ook alleen een kleine voorjaars schoonmaak houden. Wat wil je veranderen of verbeteren? Of wil je misschien iets nieuws toevoegen?



Zet je tenten vast met sporen en ladders tegen de harde wind.

Vervoer spullen met sjoelkerfcozen.

Tijdelijke gebouwen van rood zandsteen en gekleurd beton.

Zet buiten lantaarns neer, dan kunnen er 's nachts ook geen vijandige mobs opduiken.

BESTE BLOKKEN

Houd de omgeving schoon en gebruik gemakkelijk te verwijderen blokken zoals wol en hout. Gebruik duurzame blokken zoals beton en rood zandsteen voor de materialen in de keuken van het kamp.



ROOD ZANDSTEEN



GEEL BETON

GROOT BARRIÈRERIF

Het Groot Barrièrerif bevindt zich in de Koraalzee voor de kust van Queensland in Australië. Het is het grootste koraalrif ter wereld. Koraal wordt nogal eens aangezien voor rotsen, maar het zijn in feite levende wezens: koraalpoliepen. Er leven kleurrijke algen op het koraal en eromheen vind je veel vissen en andere waterdieren. In deze onderwaterwereld in Minecraft kun je bouwen, verkennen en ontdekken, dus zet je zeeschildpadhelm maar op en ga gauw bouwen!

BOUWPLAN

Bouwen: Een kleurig, levend koraalrif

Extra's: Dolfijnen, schildpadden, vissen

Niet vergeten: Bouw je koraal onder water of naast met water gevulde blokken

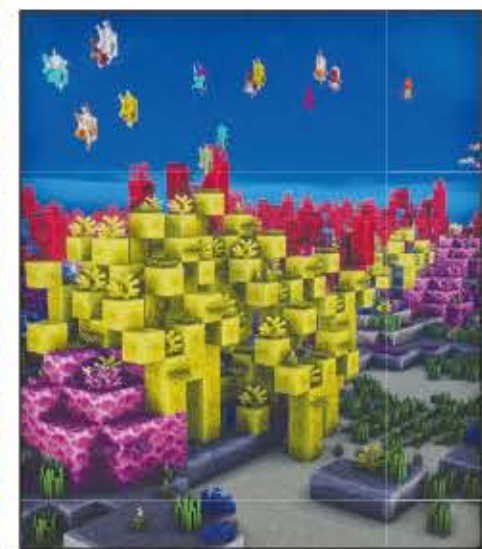
IN HET ECHT

- 1 Een barrièrerif is een lang, smal stuk koraal, grotendeels onder water en meestal parallel aan de kust.
- 2 Het vormen van een koraalrif duurt miljoenen jaren. Koraalpoliepen maken harde bescherm-lagen om zich heen en die vormen samen grote, rotsachtige riffen.
- 3 Het Groot Barrièrerif is 2600 kilometer lang en is vanuit de ruimte zichtbaar.



KORAALCLUSTERS

Een koraal heeft water nodig. In Minecraft moet koraal onder water staan of in de buurt van een met water gevuld blok. Koraal ontstaat in clusters van tot 5x5 blokken breed en 8 blokken hoog. Je kunt ze in de Creative-modus ook zelf maken. Er zijn drie typen: koraal, blokken en waaiers. Gebruik blokken voor de hoofdstructuur en waaiers als details.



NACHTRIJKER

Op de bodem van de zee komt geen licht, dus het is er altijd donker. Gelukkig kun je in Minecraft dankzij het drankje Nachtzicht wel zien wat er daar onder water gebeurt. Maak zo'n drankje met een waterfles, Nether-kruid en een gouden wortel in een brouwstandaard.

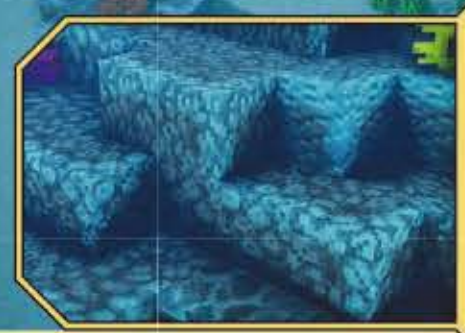
De ondiepe wateren en het stormachtige weer maken het koraalrif een gevaarlijke plek voor schepen. Zoek een scheepswrak voor jouw model of maak er zelf een met eiken en sparren.

Voer dolfijnen rauwe zalm of kabeljauw en ze leiden je naar verborgen schatten.

Koraal bestaat in allerlei vormen en maten.

In Minecraft groeien zee-komkommers in groepjes van één tot vier.

Op en rond je koraalrif vind je tropische vissen, kogelvissen, schildpadden en dolfijnen.



Door vervuiling en klimaatverandering worden de zeeën warmer en zuurder. Voor koraal is dat een probleem. De algen kunnen er niet overleven en het koraal verbleekt en wordt wit. In Minecraft verandert koraal eenmaal uit het water snel in dood koraal.

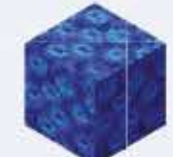
WARM DICHTBIJ

BESTE BLOKKEN

Voor een koraalrif heb je heel veel koraal en blokken zandsteen nodig. Voeg realistische details als zeewier toe, of bouw een gezonken scheepswrak met een schatkist.



HERSENVORMIG KORAALBLOK



TUBEVORMIG KORAALBLOK

ONTMOET DE BOUWERS

Voor het bouwen van de modellen in dit boek heb je veel creativiteit, passie en urenlang hard werken nodig. Ben je benieuwd hoe de bouwers dat hebben gedaan en wat ze inspireert? Je leest het hier!

CYANA



GEbruikersnaam

CEa_Tide

WOONT IN

Nederland

SPEELT MINECRAFT AL

10 lange, leuke jaren

Welke dingen bouw je het liefst in Minecraft?

Ik maak graag organische modellen (realistisch en geïnspireerd door de natuur) en asymmetrische modellen (modellen die niet symmetrisch zijn). Ik hou ook van beweging in de dingen die ik bouw; dan lijkt het net of alles echt is.

Wat inspireert jou?

Ik ben altijd op zoek naar nieuwe inspiratie! Het kan iets zijn uit het dagelijks leven, plaatjes die ik online zie of bouwwerken van anderen. Ik heb er een hele verzameling van die ik erbij kan pakken wanneer ik wil.

Wat was je grootste uitdaging voor dit boek?

De Akropolis (blz. 44-47). Ik wilde alles zo precies mogelijk namaken zoals het ooit was.

Wat zijn de leukste dingen die je ooit in Minecraft hebt gebouwd?

Een van mijn favoriete modellen is een tafereel voor het Chinese Nieuwjaar, het jaar van de tijger. Daarin loopt een tijger door een Chinese poort die is versierd met allerlei lantaarns. Alles is gebaseerd op echte gebouwen in China en het zoeken naar foto's en tekeningen was ontzettend leuk.



Standbeeld van Athena in de Akropolis van Athene (blz. 44-45)

ERIK LÖF



GEbruikersnaam

Kebabegott

WOONT IN

Zweden

SPEELT MINECRAFT AL

Zc'n 10-11 jaar

Welke dingen bouw je het liefst in Minecraft?

Ik bouw graag oude en realistische dingen.

Wat was je favoriete bouwwerk voor dit boek?

Al Khazneh ('de schatkamer') in Petra (blz. 52-53).

Wat is je toptip voor beginners?

Wees niet bang om fouten te maken en probeer nieuwe dingen. Het is niet erg als iets de eerste keer niet lukt. Je kunt het altijd nog een keer proberen!

Wat is je favoriete blok of item?

Ik hou van bouwen met zandsteen en modder.

Gebruik je blokken wel eens op een vreemde manier?

Ja. Kroppen, bijvoorbeeld. Die zijn perfect voor het toevoegen van kleine details en textuur. Ik gebruik ook veel hekpoortjes als versiering aan de bovenkant van een zuil (het kapiteel). Het ziet er dan net wat eleganter uit.



Al Khazneh ('de schatkamer') in Petra, Jordanië (blz. 52-53)

FROST_BEER



GEbruikersnaam

Frost_Beer

WOONT IN

Nederland

SPEELT MINECRAFT AL

11-12 jaar

Welke dingen bouw je het liefst in Minecraft?

Ik bouw graag bestaande gebouwen en steden na, dat is alsof je je eigen vakantie maakt. Als je dan terug wilt naar een bepaald land, start je Minecraft op en ervaar je het weer opnieuw.

Wat inspireert jou?

Ik haal de meeste inspiratie uit de geschiedenis. Wat is er nu interessanter dan bestuderen hoe mensen vroeger hun gebouwen maakten en aan wat voor details ze allemaal dachten?

Wat was je favoriete bouwwerk voor dit boek?

De paleontologische opgraving (blz. 58-59) of Slot Neuschwanstein (blz. 30-31). Die vind ik allebei erg goed gelukt.

Wat is je favoriete blok of item?

De bruine paddenstoel! Wist je dat die stiekem twee texturen heeft? Zet hem naast een andere bruine paddenstoel en maak hem kapot... dan houd je een geel blok met bruine stippen over.

Gebruik je blokken wel eens op een vreemde manier?

Ja, een bruine kaars op een groene glazen ruit; als je ze dan in het water zet, lijkt het net op riet.



Slot Neuschwanstein, Duitsland (blz. 30-31)

GUILLAUME DUBOCAGE



GEbruikersnaam

MinecraftRepro

WOONT IN

Tsjechië (maar geboren in Frankrijk)

SPEELT MINECRAFT AL

12 jaar

Welke dingen bouw je het liefst in Minecraft?

Echte monumenten en bezienswaardigheden, maar ook grote vliegtuigen.

Wat inspireert jou?

De uitdaging om iets zo realistisch mogelijk te maken, maar dan wel binnen de beperkingen van de basisversie van Minecraft (Minecraft zonder uitbreidingen of aanpassingen).

Wat zijn de leukste dingen die je ooit in Minecraft hebt gebouwd?

Mont Saint-Michel (in Frankrijk), de Praagse burcht en een model van mijn favoriete vliegtuig de Mirage 2000C (op een schaal van 10:1).

Wat is je toptip voor beginners?

Plan vooruit en gebruik daar ook dingen buiten Minecraft voor. Je kunt bijvoorbeeld blauwdrukken gebruiken, zodat je niet hoeft te gokken of een groot gedetailleerd bouwwerk wel past.

Wat is je favoriete blok of item?

Ik hou van geschaafd berkenhout.

Gebruik je blokken wel eens op een vreemde manier?

Ik gebruik steigers voor ramen en vlaggen voor allerlei soorten details.

Château de Chenonceau, Frankrijk (blz. 138-139)



JÉRÉMIE TRIPLET



GEbruikersnaam

iTriplet

WOONT IN

Frankrijk

SPEELT MINECRAFT AL

6 jaar

Welke dingen bouw je het liefst in Minecraft?

Ik vind bouwen in het algemeen het leukst, maar ik speel ook graag in Survival-modus met deze geweldige community.

Wat was je favoriete bouwwerk voor dit boek?

Mijn favoriete model is de futuristische stad (blz. 178-181). Hopelijk inspireer ik daarmee de architecten van morgen.

Wat zijn de leukste dingen die je ooit in Minecraft hebt gebouwd?

Samen met CEa_Tlde werken aan het theater (blz. 190-191) was ontzettend leuk!

Wat is je toptip voor beginners?

Probeer alles wat kan, wees creatief en doe de dingen ook eens anders.

Wat is je favoriete blok of item?

Mijn favoriete blok is donker prismarijn.

Theater (blz. 190-191)



JONATHIZE



GEbruikersnaam

Jonathize

WOONT IN

Canada

SPEELT MINECRAFT AL

5 jaar

Welke dingen bouw je het liefst in Minecraft?

Ik hou van middeleeuwse bouwwerken en organische wezens.

Wat inspireert jou?

In zoek graag de grenzen op van mijn creativiteit.

Wat was je favoriete bouwwerk voor dit boek?

De Grote Bazaar van Istanbul (blz. 136-137).

Wat is je toptip voor beginners?

Leer hoe je allerlei soorten blokken moet gebruiken en ontdek hoe ze bij elkaar passen. En pas dat dan toe bij grotere bouwwerken.

Wat is je favoriete blok of item?

Ik gebruik veel andesieten blokken en sparran blokken.

Gebruik je blokken wel eens op een vreemde manier?

Bloemen in een pot doen het altijd goed als de ogen van kleine organische wezens.



Lantaarns op de Grote Bazaar, Istanbul (blz. 136-137)

HUGO



GEbruikersnaam

MYodaa

WOONT IN

Frankrijk

SPEELT MINECRAFT AL

11 jaar

Welke dingen bouw je het liefst in Minecraft?

Ik maak het liefst grootschalige bouwwerken, zoals realistische schepen of enorme huizen met veel details. Ik bouw ook graag bestaande gebouwen op schaal na, zoals de Eiffeltoren en andere beroemde bezienswaardigheden.

Wat inspireert jou?

Ik kijk veel naar verschillende bouwstijlen en gebruik die dan in mijn modellen. Ik haal ook inspiratie uit historische gebouwen en bezienswaardigheden overal ter wereld.

Wat is je toptip voor beginners?

Begin klein en experimenteer met verschillende bouwstijlen en probeer dan steeds wat ingewikkelder dingen. Maar het belangrijkste is: maak plezier en heb geduld!

Wat is je favoriete blok of item?

Alle blokken en items! Je kunt ze altijd wel weer op een andere manier gebruiken.



De Eiffeltoren, Frankrijk (blz. 56-57)

JAKOB GRAFE



GEbruikersnaam

RobJW

WOONT IN

Duitsland

SPEELT MINECRAFT AL

Meer dan 10 jaar

Welke dingen bouw je het liefst in Minecraft?

Enorme landschappen, middeleeuwse huizen en dwergenrijken onder de grond.

Wat inspireert jou?

Fantasyboeken en films, zoals *The Lord of the Rings* en *Dune*, maar ook digitale kunst en natuurlijk echte locaties en architectuur.

Wat zijn de leukste dingen die je ooit in Minecraft hebt gebouwd?

Een reusachtige middeleeuwse stad die ik samen met mijn vrienden heb gebouwd, met op de tweede plek een groot ruimteschip en de wereld voor de Lacoste DLC (downloadable

content) ter gelegenheid van de kledingcollectie Lacoste x Minecraft.

Wat is je toptip voor beginners?

Experimenteer met verschillende bouwstijlen, neem je tijd en, misschien wel het belangrijkste, vind een bouwmaatje met wie je plezier kunt maken.

Wat is je favoriete blok of item?

Mijn favoriete blok is het vat en mijn favoriete item is een lichtgevend itemframe.

Gebruik je blokken wel eens op een vreemde manier?

Ja, ik gebruik zeekomkommers als peper- en zoutstiel.



Galapagoseilanden, Ecuador (blz. 94-95)

RUBEN SIX



GEbruikersnaam

mokie852

WOONT IN

België

SPEELT MINECRAFT AL

Ongeveer 10 jaar

Welke dingen bouw je het liefst in Minecraft?

Ik bouw graag wezens... en soms zelfs mensen.

Wat inspireert jou?

Voornamelijk kunstwerken van andere getalenteerde mensen en natuurlijk sciencefictionfilms.

Wat was je favoriete bouwwerk voor dit boek?

Angkor Wat (blz. 54-55). Ik wilde het altijd al namaken, maar nam er nooit de tijd voor.

Wat was je grootste uitdaging voor dit boek?

Dat waren verrassend genoeg de Plitvicemeren (pagina 100-101).

Wat zijn de leukste dingen die je ooit in Minecraft hebt gebouwd?

Een realistische Warden en een mosasaurus (een uitgestorven zeedier).

Wat is je toptip voor beginners?

Voorbeelden gebruiken! Waar je maar kunt! Liefst zo gedetailleerd mogelijk! Alleen dan zul je zien dat je steeds beter wordt.

Wat is je favoriete blok of item?

Warblauwe wortels, die hebben een coole kleur en je kunt ze gebruiken als haar voor gekke wezens.



Angkor Wat, Cambodja (blz. 54-55)

SONJA FIREHART



GEbruikersnaam

firehart

WOONT IN

Nederland

SPEELT MINECRAFT AL

Ongeveer 10 jaar

Wat was je favoriete bouwwerk voor dit boek?

Het tropische regenwoud (blz. 70-73).

Wat was je grootste uitdaging voor dit boek?

Ook het regenwoud! Dat was een hele uitdaging, want ik had er mijn sterke en mijn zwakke punten voor nodig. Maar ik ben trots op het resultaat. Ik heb nog nooit zo'n lol gehad bij het bouwen!

Wat inspireert jou?

De natuur, fantasygames, de middeleeuwen en films en series zoals *The Hobbit* en *Game of Thrones*.

Wat zijn de leukste dingen die je ooit in Minecraft hebt gebouwd?

Zwevende eilanden, grote middeleeuwse steden en fantasykastelen omringd door eindeloze bossen.

Wat is je toptip voor beginners?

Raak niet ontmoedigd. Bouwen is een kwestie van oefenen en geduld. Hoe meer ervaring je hebt, hoe beter het gaat. Niet tevreden met je bouwwerk? Kijk dan wat je er wel en niet leuk aan vindt. Houd wat je leuk vindt en verbeter wat je niet leuk vindt. Vraag anderen om hun mening en laat je inspireren door hun creaties. En vergeet niet: bouwen is leuk! Het is geen wedstrijd.

Wat is je favoriete blok of item?

Het dekschild! Ik ben gek op vliegen!



Tropisch regenwoud (blz. 70-73)

SANDER POELMANS



GEbruikersnaam

Craftgig

WOONT IN

België

SPEELT MINECRAFT AL

Meer dan 10 jaar (sinds de Pocket Edition)

Welke dingen bouw je het liefst in Minecraft?

Bouwwerken, terrein en ruimteschepen.

Wat was je favoriete bouwwerk voor dit boek?

De raketlanceerbasis (blz. 122-125).

Wat was je grootste uitdaging voor dit boek?

De raketlanceerbasis. Die mocht niet te ingewikkeld worden, maar moest wel gedetailleerd zijn.

Wat zijn de leukste dingen die je ooit in Minecraft hebt gebouwd?

Een van mijn grote ruimteschepen (van meer dan 1300 blokken lang).

Wat is je toptip voor beginners?

Wees niet bang om fouten te maken en probeer verschillende bouwstijlen. Zo leer je allerlei nieuwe technieken die je later weer voor andere bouwwerken kunt gebruiken.

Wat is je favoriete blok of item?

Terracotta blokken voor extra kleur en geschaafd hout voor het maken van gebouwen.

Gebruik je blokken wel eens op een vreemde manier?

Ik gebruik borden als hoekstenen in gebouwen.



Raketlanceerbasis (blz. 122-125)

CHRISTIAN GLÜCKLICH



GEbruikersnaam

Cookie

WOONT IN

Duitsland

SPEELT MINECRAFT AL

13 jaar

Welke dingen bouw je het liefst in Minecraft?

Ik maak graag gebouwen met veel kleuren en interessante materialen, maar soms wordt het dan iets heel gek. Dat is niet erg... als je maar plezier hebt!

Wat was je favoriete bouwwerk voor dit boek?

Als projectmanager had ik het voorrecht om te zien wat deze getalenteerde bouwers allemaal voor dit boek in elkaar zetten. Ik heb hier en daar ook wel wat gebouwd, maar het mooiste wat ik voor dit boek heb gebouwd... was het geweldige team!

Wat zijn de leukste dingen die je ooit in Minecraft hebt gebouwd?

Mijn favoriet, tot op de dag van vandaag, is een slak die met grote ogen naar een regenboog kijkt.

Wat is je toptip voor beginners?
Kleur buiten de lijntjes, geef nooit op en maak plezier. Wat maakt het uit als iets er gek uitziet als je maar lol hebt gehad toen je het maakte?

Gebruik je blokken wel eens op een vreemde manier?

Je kunt daglichtsensoren prima gebruiken als zonnepanelen!

Het bouwteam

